**Załącznik nr 6**

**KOZKosz w klasach młodzików, młodziczek, chłopców
 i dziewcząt wprowadza niżej opisane zasady i regulacje obowiązujące w rozgrywkach KOZKosz, w sezonie sportowym 2018/2019 :**

**SZCZEGÓŁOWE ZASADY DOTYCZĄCE ROZGRYWEK U13, U14 :**

- Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników

zostanie dopuszczona do zawodów (**które muszą być rozegrane),** natomiast mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej **w ten sposób że; w przypadku zwycięstwa drużyny występującej w pełnym składzie, wynik z boiska zostaje utrzymany, a w przypadku zwycięstwa drużyny występującej w niepełnym składzie, WGiD zweryfikuje wynik jako V.O. 20:0 dla przeciwnika.**

**W obydwu przypadkach drużyna przegrywająca otrzymuje 0 (zero) punktów meczowych do tabeli.**

- W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10

zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu

minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w

drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart. Zmiana zawodników

powinna nastąpić podczas przerwy, która następuje z urzędu po zakończeniu

okresu pięciu minut gry w każdej z trzech pierwszych kwart. Skład piątek

przebywających na boisku w poszczególnych częściach kwart jest dowolny i zależy

wyłącznie od uznania trenera.

- WGiD wspólnie z Wydziałem Sędziów KOZKosz zwraca się do trenerów z prośbą

 o ustawianie zawodników przed kolejnym okresem meczu (zmiany po 5 min, oraz przed IV

 kwartą) w sposób umożliwiający sekretarzowi zaznaczenie ich numerów w protokole zawodów

- W przypadku kontuzji lub przekroczenia limitu fauli przez zawodnika przed

upłynięciem piątej minuty gry w każdej z części w trzech pierwszych kwartach,

zawodnik ten może być zastąpiony przez dowolnego zawodnika rezerwowego.

- W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w

dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali

zdyskwalifikowani.

- Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na

skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z

oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.

- Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem

walkowera dla drużyny przeciwnej.

**- w klasie rozgrywkowej U-13 M i U-13 K wprowadza się następujące regulacje:**

 **\*) limit fauli w kwarcie wynosi 6 (sześć), a nie 4 (cztery) jak w przepisach FIBA.**

 **Sekretarz zawodów rozpocznie wpisywanie fauli w rubryce „faule drużyny”**

 **dopiero od 3-go (trzeciego) faulu drużyny w każdej z kwart.**

 **\*) nie obowiązują przepisy o błędzie 5 (pięciu), 8 (ośmiu) i 24 sekund, (sędzia wg własnej oceny udzieli ostrzeżenia w przypadku przetrzymywania piłki, a następnie może orzec błąd) \*)zaleca się bardzo tolerancyjnie stosować przepis o błędzie 3 (trzech) sekund.**

 **\*) piłka MUSI zostać wręczona zawodnikowi wprowadzającemu piłkę spoza boiska. Niedopuszczalne jest położenie jej na parkiecie przez arbitra („oddanie do dyspozycji”)**

- Sugestia obrony systemem „każdy swego” (wniosek Wydziału Sportowego PZKosz)

ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto, sugestia ta ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry zarówno w ataku, jak i w obronie.

- Pomimo tego, w rozgrywkach wewnętrznych KOZKosz, ( rozgrywki U-14 i młodsi) obrona strefowa nie jest zabroniona. (obowiązują Przepisy Gry w Koszykówkę FIBA).

UWAGA !

- Wewnętrzne przepisy KOZKosz (wprowadzone na podstawie § 2, pkt.2 Regulaminu Rozgrywek KOZKosz) nie przewidują żadnych konsekwencji wobec trenerów stosujących podczas zawodów obronę strefową.

- Zwraca się jednak uwagę na fakt, że szczegółowe przepisy PZKosz ,dot. rozgrywek młodzieżowych (na szczeblu centralnym) utrzymują w mocy **ZAKAZ** obrony strefą z wszystkimi dotychczas obowiązującymi konsekwencjami, do dyskwalifikacji trenera włącznie.